



*Constituez votre équipe, défendez vos couleurs,
Avec vos clients, vos partenaires,*

PARTICIPEZ

à la 14ème édition du

***Grand défi
24 heures de karting***

8 et 9 juin 2013

*Circuit de Cormeilles-en-Vexin
Racing Kart de Cormeilles*

Aérodrome de Pontoise - 95650 Boissy L'Aillerie
tél : 01 30 73 28 00 - Fax : 01 30 32 62 59

www.rkc.fr

Esprit et Règlement

Le Grand Défi-24 Heures de karting est une course organisée par la Société Racing Kart de Cormeilles (RKC) sur sa piste de 1 200 m.

La course se déroule du samedi 8 au dimanche 9 juin 2013 sur le circuit de Cormeilles-en-Vexin (95650 Boissy L'Aillerie).

Le Grand Défi-24 Heures de karting est une rencontre amicale et sportive, réservés en priorité aux entreprises du groupe Bouygues. Elle doit rester pour tous les participants dans le cadre de l'amateurisme.

La capacité d'accueil du Grand Défi-24 Heures de karting est de 44 équipes.

Chaque équipe doit être constituée de 5 à 10 collaborateurs.

Cette course est interdite aux pilotes titulaires d'une licence FFSA type NCKK ou ICCAK, ICCBK ou ICCCK. Les pilotes devront être âgés au minimum de 18 ans et pour les mineurs être titulaire d'une autorisation parentale. Cette course est une course loisir et est interdite aux pilotes ayant une licence FFSA course 2012. Les pilotes possédant une licence entraînement ou course club sont autorisés.

Chaque équipe désigne dès son inscription son Team-Manager, responsable de l'équipe et seul interlocuteur vis-à-vis de la société RKC. Celui-ci transmet à ses équipiers toutes les informations transmises par la Société RKC.

Il est recommandé aux pilotes de se munir de chaussures montantes (type baskets), de gants et de vêtements chauds pour la nuit.

Cette épreuve est réservée aux personnes aptes physiquement et médicalement à la pratique du kart de loisir.

Les équipes inscrites s'engagent à respecter ce règlement, et respecter les consignes de sécurité de course définies par les responsables du circuit et de à participer au Grand Défi-24 Heures de karting avec fair-play et esprit sportif.

La consommation d'alcool est rigoureusement interdite dans l'enceinte du circuit pour toutes les équipes inscrites à cette compétition pendant les essais libres, les essais chronométrés et la course.

Le RKC met à disposition de l'ensemble des équipes un matériel mono moteur de 390 cm³. Les karts sont tirés au sort avant le début de la manifestation, à l'issue du briefing de présentation. Les performances de tous les karts sont déclarées identiques par le constructeur. Aucune réclamation n'est prise en compte concernant le rendement particulier d'un kart. Les réglages des karts étant tous identiques, aucune modification de quelque nature que ce soit n'est autorisée sous peine d'exclusion immédiate et définitive de l'équipe sans remboursement des droits d'engagements. Aucune réclamation sur l'état du kart ne peut être prise en compte au-delà des essais libres.

La pause des autocollants est autorisé mais pas sur les organes du kart déjà utilisés par le rkc (dessus des pontons et naseau panel).

La pause des autocollants est également interdite dans les stands et sur le bandeau des stands.

Aucune intervention sur les moteurs (carburateurs et embrayages inclus) n'est autorisée durant l'ensemble de l'épreuve. Seuls, les techniciens du RKC sont habilités à procéder à une réparation ou un éventuel réglage. A la première intervention constatée d'une équipe, celle-ci est immédiatement exclue de l'épreuve sans remboursement possible des droits d'engagement.

Chaque équipe dispose d'un train de pneus neufs slick (les pneus pluie ne sont pas autorisés). Celui-ci est monté sur le kart avant le départ. Les pressions de gonflage sont réalisées au départ par l'organisateur mais peuvent être vérifiées par les mécaniciens du RKC.

Les mécaniciens du RKC sont les seules personnes habilitées à intervenir techniquement sur les karts. Pendant une réparation, seul, le pilote en course peut se trouver dans la zone de réparation. Le TM est également autorisé à venir se renseigner sur la nature de la panne mais ne peut rester auprès de son pilote.

L'accès à la piste est uniquement accessible aux pilotes en roulage et à l'organisation. En cas de panne sur la piste, le pilote a l'obligation de ranger son kart hors trajectoire et de rester auprès de celui-ci. Seule, l'Assistance Officielle du RKC est autorisée à dépanner ou récupérer un kart immobilisé.

Les essais libres et qualificatifs :

La participation aux briefings et à ces essais est obligatoire pour tous les pilotes.

Le format des essais est calqué sur celui de la formule 1

La première séance d'essais (Q1) dure 90 minutes. A l'issue de cette session, elle permet de déterminer la grille de départ de la 21^{ème} à la dernière place.

Les 20 premières équipes seront conservées pour la seconde séance de qualification (Q2).

Celle-ci est de 15 minutes et sert à déterminer les places de la 11^{ème} à la 20^{ème} place.

Les 10 meilleures équipes seront conservées pour la dernière séance (Q3) de 15 minutes qui déterminera les 10 premières places de la grille. **Lors de cette séance, les équipes devront effectuer 9 tours maximum.**

La Course :

Pendant toute la durée de la course, le classement est transmis sur écran dans les stands et à la Tour panoramique.

Un badge numéroté sera remis à chaque pilote . Aucun pilote ne pourra accéder au circuit sans être muni de celui-ci.

17 passages dans les stands, soit 18 relais, sont imposés et contrôlés par les responsables du circuit

Temps de roulage par équipe :

Chaque pilote devra réaliser un temps de roulage minimum qui dépendra du nombre de pilote dans l 'équipe (sauf cas de force majeur constatée par l'organisateur).

- **Equipe de 10 pilotes :** 2 heures minimum par pilote
- **Equipe de 8 ou 9 pilotes :** 2 heures 30 minimum par pilote
- **Equipe de 7 pilotes :** 3 heures minimum par pilote
- **Equipe de 6 pilotes :** 3 heures 30 minimum par pilote
- **Equipe de 5 pilotes :** 4 heures minimum par pilote
- **Equipe de 4 pilotes :** 5 heures minimum par pilote

En cas de non respect de ce point de règlement :

- **Une pénalité de 1 tour sera affectée dès la première minute,**
- **Une pénalité de 1 tour supplémentaire par tranche de 5 minutes.**

Panneautage/relais/arrêt au stand :

Chaque équipe dispose d'un panneau avec son numéro de kart. Il est conseillé d'apporter un panneau supplémentaire pour la transmission d'information au pilote (position, chrono...). Chaque équipe détermine sa propre stratégie de course et le moment pour effectuer ses changements de pilotes. Ces changements doivent s'effectuer devant le stand de l'équipe et en aucun cas au niveau de l'Assistance Technique ou de l'aire de ravitaillement.

Le temps de passage dans les stands est chronométré. Le temps entre la borne d'entrée et de sortie ne doit pas être inférieur à une minute. Dans ce cas, l'équipe écoperà d'un tour de pénalité.

Un passage en moins de 50 secondes entraînera une pénalité de 3 tours

Ces pénalités seront directement incrémentées sur le classement par le logiciel de chronométrage.

Tout système de liaison pilote/stand par radio talky-walky est interdit

Ravitaillement :

Les ravitaillements sont assurés exclusivement par l'Assistance Technique à l'entrée des stands. Aucun changement de pilote ne peut s'effectuer dans la zone de ravitaillement.

Arrêt imprévu de l'épreuve :

Pour une raison ou une autre (accident, condition météo trop difficile, décision du Directeur de Course...), l'organisateur peut décider d'arrêter ou de neutraliser la course. Dans ce cas, le PACE-CAR intervient sur le circuit et chaque pilote en course doit alors figer sa position derrière le PACE-CAR qui continue de rouler lentement le temps jugé nécessaire par la Direction de Course (DC). Tout dépassement pendant cette période entraîne les pénalités prévues. L'arrêt au stand est autorisé. La course reprend son rythme initial dès que le PACE-CAR s'efface de la piste. En cas de conditions impraticables, les concurrents sont arrêtés. Le classement est alors effectué par addition des deux parties de la course. Quelque soit le temps de l'interruption, la durée de la course reste maintenue à 25 heures.

Sécurité

Discipline de course :

Le fair-play et la convivialité des pilotes doivent rester les éléments essentiels de cet événement. Le résultat et l'esprit de compétition ne doivent pas faire oublier ces premières valeurs tant sur la piste que sur l'ensemble du site. Dans cet esprit, le TM est non seulement responsable du comportement de ses pilotes, mais également de celui de ses accompagnateurs.

Chaque pilote est responsable de son matériel et à ce titre, de ses actes : il doit rester maître de son véhicule.

Tout accrochage volontaire peut donner lieu à une exclusion immédiate des protagonistes par la DC. En cas de comportement antisportif constaté par la DC, seule juge en la matière, les pénalités sont appliquées sans recours possible.

Tout concurrent qui prend le départ du Grand Défi-24 Heures de karting doit souscrire sans réserve aucune au présent règlement. Chaque TM est tenu de s'en assurer. Chaque participant doit se conformer au code sportif et obéir strictement aux drapeaux qui lui sont présentés pendant la durée de l'épreuve ainsi qu'aux injonctions de la DC.

Les pénalités :

Des sanctions seront prises à l'encontre des pilotes dont la conduite sera jugée agressive et dangereuse pour les autres pilotes pendant les essais libres, les essais chronométrés ou la course : avertissement, arrêt immédiat ou exclusion du pilote, des essais ou de la course selon la gravité de sa conduite, ou en cas de récidive. Toutes fautes réalisées par les concurrents, tant sur la piste (mauvais comportement, accrochages, non respect des drapeaux...) qu'en dehors (vitesse excessive dans les stands...) sont sanctionnées par les Commissaires du RKC. Leur bonne foi et leur connaissance de la course ne peuvent être contestées.

Le passage par les stands dans le cas d'un Drive Through ou d'un drapeau noir seront comptabilisés mais ne feront pas partie des 17 passages aux stands obligatoires.

Les pénalités sont indiquées sur la piste par un Commissaire de Piste :

Le kart pénalisé est averti par le panneau DRIVE THROUGH accompagné du numéro du kart concerné. Le pilote doit rentrer obligatoirement au tour suivant et effectuer un passage dans les stands. Il devra respecter le temps d'un minute minimum dans la traversée des stands. Aucun changement de pilote ne peut être effectué pendant la durée d'une pénalité, cependant, un comportement antisportif ou une récidive peut entraîner de la part de la DC l'exclusion du pilote.

L'ensemble des pénalités évoquées est appliqué de la manière suivante :

- Faute légère : vitesse excessive dans les stands, accrochage, présence d'un accompagnateur sur la piste...
- Faute grave : accrochage important, non-respect des drapeaux, refus de pénalité, récidive d'une faute légère...
- Faute lourde : comportement dangereux, absence de respect, récidive d'une faute grave...

La DC est seule juge de la gravité des fautes et des pénalités à appliquer.

Les drapeaux :

- Le drapeau jaune : Il signale un danger, il faut ralentir et il est strictement interdit de doubler. Ce drapeau peut signaler un danger grave : tenez-vous prêt à stopper.
- Le drapeau noir à rond orange: le pilote doit s'arrêter soit pour une défaillance technique
- Le panneau DRIVE THROUGH accompagné de son numéro: le pilote est sanctionné pour une faute : il doit effectuer un passage dans les stands
- Le drapeau noir et blanc: accompagné de son numéro, le pilote est averti, il n'a pas à s'arrêter.
- Le drapeau noir: accompagné de son numéro, le pilote doit immédiatement rentrer au stand et être remplacé. En cas de fautes lourdes le pilote ou l'équipe peuvent être exclu.
- Le drapeau rouge : il signale un accident sur la piste, ralentissement, arrêt immédiat de la course.

Tous les participants déclarent souscrire, sans aucune réserve, à ce règlement.

Les éventuelles sanctions (pénalités, déclassement, exclusions...) prises à l'encontre d'une équipe par la Direction de Course assistée des commissaires de piste sont appliquées sans recours possible.

En cas de litige, seule la Direction de Course est compétente pour en assumer l'arbitrage.

Restauration

Chaque équipage dispose de tickets permettant l'accès à la restauration. Ces billets d'accès comportent l'horaire de service à respecter (1^{er} ou 2nd service).

Vous pouvez inviter votre famille, vos amis, vos partenaires à déjeuner ou dîner.

Des tickets sont en vente auprès de l'accueil (entrée du karting – véranda) au tarif de 17 € ttc.

Le GRAND DEFI 24 HEURES en live 24 heures/24

Vous pouvez vivre la course en ligne des stands, de votre chambre d'hôtel ou de chez vous.

Connectez vous sur www.rkc.fr et cliquez sur le lien GRAND DEFI 24Heures et suivez la course en direct.

POSITIONNEMENT AUTORISE DE LA PLV SUR LE KART



AFFICHAGE ARRIERE
92cm x 16.5 cm



AFFICHAGE
COTE
71cm x 16 cm

AFFICHAGE AVANT
35cm x 7 cm